

## Weekpuzzel BC Isala

Antwoorden week 43

### Puzzel voor lijn C & D

		♠ 5 4 3	
		♥ 4 3 2	
		♦ A H 5 4 3	
		♣ 3 2	
		<b>Noord</b>	
♦ V Start	<b>West</b>		<b>Oost</b>
		<b>Zuid</b>	
		♠ A H V 2	
		♥ A V	
		♦ 2	
		♣ A H V B T 9	
		<b>Contract: 7 SA</b>	

NZ mogen geen enkele slag verliezen. Door de start met ♦ V moet Noord direct opstappen met de A of de H. In een Sans-spelletje tel je eerst alle vaste slagen: 6 in de klavers, 2 in de ruiten, 3 in de schoppen en 1 in de harten.  $6+3+2+1 = 12$ . Er moet dus 1 slag worden ontwikkeld om het contract te maken.

Kans 1: Zuid heeft 7 schoppen samen, en kan testen of de schoppen 3-3 verdeeld zitten bij de tegenstander. Dan is de laatste schoppen slag hoog en maakt Zuid het contract.

Kans 2: Zuid kan de hartensnit nemen en hopen dat Oost ♥ H heeft.

Het liefst zou je de kansen willen combineren: eerst testen of de schoppen 3-3 zitten, en als dat niet zo blijkt te zijn kun je nog de hartensnit proberen. In dit spelletje kun je Noord nooit meer bereiken, waardoor je niet én de schoppen kunt testen én de hartensnit kan nemen. Je moet dus de meest kansrijke optie kiezen.

De kans dat de schoppen 3-3 verdeeld zitten is ongeveer 36% (35,5% om precies te zijn).

De kans dat de hartensnit goed zit is 50%

De hartensnit is daarmee het meest kansrijk. Vóór je de hartensnit neemt, zul je eerst wel ♦ A en ♦ H mee moeten nemen! Gooi op de 2<sup>e</sup> ruiten een kleine schoppen weg. Na de start met ♦ V is de communicatie tussen Noord en Zuid direct verbroken.

Conclusie: De leider neemt ♦ A en ♦ H mee. Op de 2<sup>e</sup> ruiten gooit Zuid een kleine schoppen weg. Daarna neemt Zuid de hartensnit. Tot slot is het een kwestie van alle hoge slagen oprapen.

## Weekpuzzel BC Isala

Antwoorden week 43

### Puzzel voor lijn A & B

		♠ H 3	
		♥ A 6 5	
		♦ A H 6 5 4 3	
		♣ V 7	
		<b>Noord</b>	
♠ V start	<b>West</b>		<b>Oost</b>
		<b>Zuid</b>	
		♠ A 2	
		♥ 4 3 2	
		♦ B 2	
		♣ A 6 5 4 3 2	
		<b>Contract: 3 SA</b>	

Zuid heeft 6 vaste slagen: 2 schoppen, 1 harten, 2 ruiten en 1 klaver. De leider moet 3 slagen ontwikkelen. Ruiten is de meest kansrijke werkkleur. Als de ruiten 3-2 zitten is er geen probleem. Ongeacht hoe je speelt, je geeft hooguit 1 ruitenslag af.

Als je de ruitenkleur in isolatie bekijkt, is er een bekende safety play om je te wapenen tegen ♦ Vxxx bij Oost. Noord zou dan een kleine ruiten richting de B van zuid spelen. Als Oost opstapt, dan duikt Zuid, als Oost duikt, dan neemt Zuid de B. Daarna sla je ♦ A, ♦ H, waarna je nog 1 ruiten afgeeft.

Dit werkt in het geval Oost ♦ Vxxx heeft, of een kale ♦ V. Natuurlijk werkt dit ook als de ruiten 3-2 zitten. De kans op deze zitsels is: 2,7 % (kale V bij Oost); 11,3 % (Vxxx bij Oost) en 68 % (3-2) = 82%.

In dit spel is dit echter niet de juiste speelwijze. Noord zou dan ♠ V winnen met ♠ H en een kleine ruiten naar de B spelen. Oost stapt op met ♦ V, en vervolgt met harten, waarna de ruitenkleur blokkeert en de communicatie tussen NZ nagenoeg is verbroken. Noord kan zo nooit zijn ruitenslagen cashen.

Zuid kan zich daarmee niet wapenen tegen ♦ Vxxx, noch bij West, noch bij Oost. Het enige 4-1 zitsel waar Zuid zich tegen kan wapenen is een kale ♦ V bij ofwel Oost of West. Zuid moet direct een kleine ruiten afgeven, en spelen op een 3-2 zitsel of een 4-1 zitsel met een kale V. Om de communicatie naar Noord in stand te houden, moet je slag 1 nemen met ♠ A.

Conclusie: Zuid neemt slag 1 met ♠ A en speelt direct een kleine ruiten. Als de V kaal valt sla je ♦ B en is er voldoende communicatie richting Noord om alle overige ruiten te cashen. Mocht de ♦ V niet kaal vallen, dan sla je ♦ AH en hoop je dat de ruiten 3-2 zaten.

De kansen:

Ruiten 3-2 = 68%

Ruiten 4-1 met een kale ♦ V = 5,4%

Deze speelwijze heeft 73,4% kans van slagen!